

Matemáticas divertidas en familia

¡Disfruta este verano con tu familia creando conexiones significativas en matemáticas!



<p>Juega Monopolio — sé el encargado del banco.</p>	<p>Clasifica un paquete de dulces de colores y crea una gráfica con el resultado de la clasificación.</p>	<p>Cuenta el número de animales que observas en un viaje.</p>	<p>Juega Rummikub®, Yahtzee® (Generala) o las damas juntos.</p>	<p>Usa dinero de jugar para comprar artículos que se encuentran en la despensa y el interior de tu hogar.</p>
<p>Crema un presupuesto para diversión en el verano y decide junto a tu familia cómo quieres gastarlo.</p>	<p>Calcula el costo de los alimentos mientras estás en el supermercado.</p>	<p>Toma un juego de cartas y juega al solitario. Puedes poner las cartas en orden numérico o construir una casa con estas. También puedes jugar a la memoria que consiste en adivinar pares de igual valor destapando cartas puestas boca abajo.</p>	<p>Adivina quién tendrá la tanda de ropa para lavar mayor y prueba tu hipótesis mientras doblas y acomodas la ropa.</p>	<p>Usa vasos desechables para trazar círculos. Escribe ecuaciones matemáticas en los círculos y las respuestas en los vasos. Relaciona cada círculo con el vaso que corresponda.</p>
<p>Mide diferentes artículos usando objetos que encuentras alrededor de la casa — zapatos, cajas, etc. ¿Cuántas cajas mides de estatura?</p>	<p>Di la hora en a.m. o p.m.; medianoche o mediodía; digital o análogo.</p>	<p>Crema un espacio en tu casa y clasifica cada artículo en tres categorías: mantenerlo, botarlo y donarlo.</p>	<p>Haz un inventario de todo en tu ropero o cuarto.</p>	<p>Usa un quarter, tres dimes, cuatro nickels y diez pennies. Tira un dado y toma ese número de pennies. Cámbialos por monedas de mayor valor conforme avances. El primer jugador en tener un quarter, ¡gana!</p>
<p>Confecciona un postre y mide los ingredientes junto a tu familia.</p>	<p>Imprime este juego para práctica adicional.</p>	<p>Juega salto a la cuerda o Hula-Hoop® (también conocido como hula hula). Lleva la cuenta de los saltos que puedes lograr con la cuerda o cuantas rotaciones puedes hacer con el aro de Hula-Hoop®.</p>	<p>Sopla burbujas de jabón y cuenta cuántas puedes hacer de un solo soplido.</p>	<p>Junta un montoncito de fichas de dominó. Pídele a cada jugador que saque una de las fichas y que sume el número de puntitos que hay en las dos mitades. El jugador con el número mayor gana un punto. El primer jugador que llegue a 10 puntos gana el juego.</p>